Disney's

CHIP 'N DALE RESCUE RANGERS

INSTRUCTION CARD

Monterey Jack has gotten himself into a real fix and it's up to you and the Rescue Rangers to save him!

TO START: At A> type RR then press Return.

OBJECT: Make your way past the Robot Dogs and into Professor Nimnul's Laboratory. Once inside, collect the parts (screws) to help Gadget build a flying machine to save Monterey Jack.

DOG PATROL LEVELS (1-3): Avoid the Robot Dogs and watch out for the Slime Balloons while making your way to the laboratory entrance.

CONTROLS: Use the left and right arrow keys to move Chip and Dale. Jump into the pits to avoid the Robot Dogs and Climb out of the pits to avoid the Slime Balloons.

STAIR LEVELS (4-6): Collect the parts one at a time by walking over them. But don't get caught by the grabbing Robot Arms. Once you have a part, drop it down to Dale so he can take it to Gadget.

CONTROLS: Use the left and right arrow keys to move Chip. Use the down arrow key to drop the part so Dale can catch it.

ROBOT ARMS LEVELS (7-9): Collect the parts at the top of the screen by moving over them. But watch out for the hot wax dripping from the candles. Once you have a part, drop it down to Dale.

CONTROLS: Use the left and right arrow keys to move Chip. Use the down arrow key to drop the part so Dale can catch it.

Good Luck! And hurry, Monterey Jack needs your help!

NOTES: If you have an EGA video card but would like to run Rescue Rangers in CGA, at A> type RR C then press Return.

TANDY USERS: If your machine supports Tandy's 16 color "TCGA" graphics mode, use the following start up. At A> type RR T then press Return.

© 1990 The Walt Disney Company
Published by Hi Tech Expressions • 584 Broadway, New York, New York 10012

Disney's

CHIP 'N DALE RESCUE RANGERS

INSTRUCTIONS

Monterey Jack s'est mis dans une situation invraisemblable et il fait appel aux Rescue Rangers pour le sauver!

POUR COMMENCER: Insérez la disquette dans le lecteur A à l'invite A:\> Ecrire RR puis appuyez sur Entrée.

OBJECTIF: Il faut vous frayer un chemin en évitant les chiens robots et la surveillance du professeur Nimnul's pour accéder au laboratoire. Une fois à l'intérieur, il vous faudra récupérer des pièces (vis), nécessaires pour aider Gadget à construire une machine volante pour sauver Monterey Jack.

NIVEAUX (1-3) PATROUILLE DES CHIENS ROBOTS: Évitez les chiens robots et faites attention aux ballons de bave que le professeur Nimnul's envoi. Vous devez atteindre l'entrée du laboratoire.

Commandes: Utilisez les flèches gauche et droite pour déplacer Chip et Dale. Aller dans les trous pour éviter les chiens robots et sortez des trous pour éviter les ballons de bave.

NIVEAUX (4-6) ESCALIERS: Ramassez toute les pièces (vis), en marchant dessus. Passez ensuite la pièce à Dale pour qu'elle puisse être remise à Gadget. Evitez de vous faire toucher par la cire chaude qui tombe des bougies installés de chaque côté de la porte.

Commandes: Utilisez les flèches gauche et droite pour déplacer Chip. Utiliser la flèche vers le bas pour passer la pièce à Dale.

NIVEAUX (7-9) ROBOT ARMES: Ramassez les pièces situé en haut de l'écran en se déplaçant suspendu dessus. Une fois que vous avez une pièce, passez-la à Dale en la faisant tomber.
Evitez de vous faire attraper par les bras du robot.

Commandes: Utilisez les flèches gauche et droite pour déplacer Chip. Utiliser la flèche vers le bas pour laisser tomber la pièce pour que Dale puisse l'attraper.
Bonne chance! Et dépêchez vous, Monterey Jack à besoin de votre aide!

NOTES: Si vous avez une carte vidéo EGA, mais souhaitez exécuter Rescue Rangers en CGA, à l'invite A:\> écrivez RR C puis appuyez sur Entrée.
Pour les utilisateurs TANDY : Si votre appareil prend en charge le mode graphique "TCGA", utilisez la commande suivante à l'invite A:\> écrivez RR T puis appuyez sur Entrée.

© 1990 The Walt Disney Company
Publié par Hi Tech Expressions • 584 Broadway, New York, New York 10012